Logbog 22.03.2024

**Checker code:**

Checker kode er opdateret: Ved brug af referencer har vi forbedret hastigheden af kodens eksekvering. Det gør at Alpha beta algoritmen kan nu gå i en dybde på 9 i stedet for 7.

Fikset at program bytter rundt om spillere under spil.

**Robotten:**

Der er blevet lavet graveyard og promotion (der virker).

Der er tilføjet async der har mulighed for at køre to funktioner parallelt.

**Comp\_vision:**

Code at finde selve spillebrættet virker

Der kan findes brikker på spillebrat (Der skal videreudvikles så brikkernes position kan bruges til at bestemme hvor start position er)

**GUI**:

Bug blev fixet (information overflow): Ingen crash

Promotion er blevet færdig lavet

Mindre bugfixes:

Vector.clear fungerede ikke korrekt hvilket gjorder at der opstod problemer (Fixed)

Er i gang med at få konger til at bevæge sig rigtigt og effektivisere koden.

Gripper:

Test af samlet gripper var en succes.

Det mangles gummifingerspidser til ordentligt greb. (Der kan ikke samles flere en enkelt brik op)